

Aplikasi Pendiagnosa Penyakit Mata Dengan Menggunakan Metode Certainty Factor

Muhammad Yasin Simargolang¹, Sri Rahmawati²

Program Studi Teknik Informatika Universitas Asahan (UNA)

Jln. Ahmad Yani, Kisaran-21224

muhammadyasins@gmail.com¹, sri.rahma678@gmail.com²

Abstrak - Pada zaman teknologi informasi saat ini, kebutuhan akan informasi yang lebih cepat dan mutakhir sangatlah dibutuhkan, mengingat informasi sudah menjadi sumber daya yang sangat penting bagi organisasi yang membutuhkan penanganan khusus seperti sumber daya lainnya. Mata merupakan anggota tubuh yang perlu dijaga dalam kesehatan sehari-hari. Seiring perkembangan teknologi yang sangat pesat, pada bidang kedokteran saat ini juga telah memanfaatkan teknologi untuk membantu peningkatan pelayanan yang lebih baik kepada masyarakat luas. Metode *Certainty Factor* digunakan agar mampu melakukan diagnosis dengan cepat, tepat dan akurat terhadap gejala penyakit yang ditimbulkan dan metode ini diharapkan mampu membantu para pasien terutama penyakit mata, tanpa terlebih dahulu ke rumah sakit. Metode ini memudahkan pengguna dalam memberikan jawaban terkait dengan besarnya kepercayaan terhadap gejala yang dialami.

Kata Kunci - Teknologi, Informasi, Mata, Metode *Certainty Factor*.

I. PENDAHULUAN

Pada zaman teknologi informasi saat ini, kebutuhan akan informasi yang lebih cepat dan mutakhir sangatlah dibutuhkan, mengingat informasi sudah menjadi sumber daya yang sangat penting bagi organisasi yang membutuhkan penanganan khusus seperti sumber daya lainnya. Informasi tidak hanya dibutuhkan oleh organisasi non-komersil dan juga pribadi, karena informasi merupakan sumber daya yang strategis dalam menetapkan berbagai kebijakan bagi semua pihak yang terkait di dalam organisasi, terutama bagi pimpinan organisasi.[1]

Seperti yang diketahui mata adalah suatu panca indra yang sangat penting dalam kehidupan manusia untuk melihat. Dengan mata melihat, manusia dapat menikmati keindahan alam dan berinteraksi dengan lingkungan sekitar dengan baik. Jika mengalami gangguan atau penyakit mata, maka akan berakibat sangat fatal bagi kehidupan manusia. Jadi sudah semestinya mata merupakan anggota tubuh yang perlu dijaga dalam kesehatan sehari-hari. Seiring perkembangan teknologi yang sangat pesat, pada bidang kedokteran saat ini juga telah memanfaatkan teknologi untuk membantu peningkatan pelayanan yang lebih baik kepada masyarakat luas. [2]

Metode *Certainty Factor* telah digunakan dalam beberapa contoh kasus diantaranya: untuk menentukan CF pengguna, telah dapat diimplementasikan dengan baik dalam aplikasi sistem pakar untuk menangani penyakit. Metode ini memudahkan pengguna dalam memberikan jawaban terkait dengan besarnya kepercayaan terhadap gejala yang dialami. [3]

Metode *Certainty Factor* digunakan agar mampu melakukan diagnosis dengan cepat, tepat dan akurat terhadap gejala penyakit yang ditimbulkan dan metode ini diharapkan mampu membantu para pasien terutama penyakit mata, tanpa terlebih dahulu ke rumah sakit.[4]

II. LANDASAN TEORI

A. Pengertian Kecerdasan Buatan

Menurut Edi Wijaya (2013) Kecerdasan buatan merupakan salah satu bagian ilmu komputer yang membuat agar mesin (komputer) dapat melakukan pekerjaan seperti dan sebaik yang dilakukan oleh manusia. Pada awal diciptakannya, komputer hanya difungsikan sebagai alat hitung saja. Namun seiring dengan perkembangan zaman, maka peranan komputer semakin mendominasi kehidupan umat manusia. Komputer tidak lagi hanya digunakan sebagai alat hitung, lebih dari itu komputer diharapkan dapat diberdayakan untuk mengerjakan segala sesuatu yang bisa dikerjakan manusia.

B. Pengertian Sistem Pakar

Menurut Yasidah Nur Istiqomah dan Abdul Fadlil (2013) Sistem pakar (*Expert System*) adalah sistem yang berusaha mengadopsi pengetahuan manusia ke komputer, agar komputer dapat menyelesaikan masalah seperti yang biasa dilakukan oleh para ahli. Dengan sistem pakar ini, orang awam pun dapat menyelesaikan masalah yang cukup rumit yang sebenarnya hanya dapat diselesaikan dengan bantuan para ahli.

C. Penyakit Mata

Menurut Reppy Reisa, dkk (2013) jenis-jenis penyakit mata adalah sebagai berikut:

1. Katarak

Katarak merupakan suatu keadaan di mana lensa mata yang biasanya jernih dan bening menjadi keruh. Faktor penyebab dan proses terjadinya katarak:

- a. Katarak juvenile: katarak yang terlihat pada usia di atas 1 tahun dan di bawah 50 tahun. Merupakan lanjutan dari katarak kongenital yang makin nyata.
- b. Katarak kongenital: katarak yang terlihat pada usia di bawah 1 tahun/ Kekeruhan lensa yang didapatkan sejak lahir.

c. Katarak Senilis: katarak yang dialami orang berusia lanjut atau di atas 50 tahun karena faktor degenerasi.

2. *Glaukoma*

Penjelasan tentang jenis penyakit mata *Glaukoma*, sebagai berikut:

a. *Glaukoma* Primer Sudut Terbuka

Biasanya terjadi pada penderita usia lanjut. Jaringan trabekula sebagai saluran keluar akan tersumbat dan menyebabkan tekanan dalam bola mata meningkat secara perlahan. Peningkatan tekanan secara perlahan ini menyebabkan kerusakan saraf mata secara perlahan pula, maka penderita penyakit ini disebut *Glaukoma* Primer Sudut Terbuka. Jenis *glaukoma* ini akan merusak tajam penglihatan secara perlahan-lahan dan tanpa rasa sakit, sehingga penderita tidak menyadari keadaan matanya dan akhirnya terjadi kebutaan atau kerusakan saraf mata yang sudah tidak dapat ditolong lagi.

b. *Glaukoma* Primer Sudut Tertutup

Jenis *glaukoma* ini adalah jenis yang terbanyak terjadi di Indonesia. Sudut bilik mata depan akan tertutup secara mendadak dan menyumbat aliran cairan bola mata. Akibatnya tekanan dalam bola mata mendadak naik tinggi dan menyebabkan berbagai gejala klinis. Bila tidak diobati segera, maka *glaukoma* ini akan menyebabkan kebutaan.

3. Mata Juling

Strabismus (Mata juling) adalah suatu keadaan yang ditandai dengan penyimpangan abnormal dari letak satu mata terhadap mata yang lainnya, sehingga garis penglihatan tidak paralel dan pada waktu yang sama, kedua mata tidak tertuju pada benda yang sama. Penyakit mata juling biasanya dialami oleh anak-anak yang berusia 1-3 tahun. Beberapa jenis strabismus:

- a. Esotropia : mata melenceng ke arah dalam.
- b. Eksotropia : mata melenceng ke arah luar.
- c. Hipertropia : mata melenceng ke arah atas.
- d. Hipotropia : mata melenceng ke arah bawah.

4. Timbilen (Hordeolum)

Timbilen atau timbil yang dalam bahasa medis disebut Hordeolum. Penyakit ini dapat menyerang siapa saja, mulai anak-anak hingga orang tua. Disebutkan bahwa angka kejadian pada usia dewasa lebih banyak dibanding anak-anak. Penyebaran kuman tersebut antara lain melalui udara. Ada dua jenis timbilen, yang pertama hordeolum externum, benjolannya terlihat di luar kelopak mata, yang kedua, hordeolum internum yang hanya berupa benjolan yang berada di dalam kelopak mata.

5. Daging Tumbuh (Pterygium)

Pterygium adalah munculnya suatu timbunan atau selaput pada mata yang bentuknya seperti segitiga dengan puncak berada di arah kornea mata. Pterygium oleh sebagian orang dikenal sebagai “daging tumbuh” di selaput bening mata. Penyebab pterygium diduga karena faktor iritasi dari luar seperti: sinar matahari,

panas, debu dan angin. Karena itu untuk mencegah timbulnya pterygium dapat dilakukan dengan cara menghindari paparan sinar matahari (ultraviolet) dengan memakai kacamata hitam, topi atau payung.

D. *Faktor Kepastian (Certainty Faktor)*

Menurut Wesley dalam Hengki Tamando Sihotang (2014) Faktor kepastian (*certainty factor*) diperkenalkan oleh Shortliffe Buchanan dalam pembuatan MYCIN (Wesley, 1984). *Certainty factor* (CF) merupakan nilai parameter klinis yang diberikan MYCIN untuk menunjukkan besarnya kepercayaan. Dalam menghadapi suatu masalah sering ditemukan jawaban yang tidak memiliki kepastian penuh. Ketidakpastian ini bisa berupa probabilitas atau kebolehjadian yang tergantung dari hasil suatu kejadian. Hasil yang tidak pasti disebabkan oleh dua faktor yaitu aturan yang tidak pasti dan jawaban pengguna yang tidak pasti atas suatu pertanyaan yang diajukan oleh sistem. Hal ini sangat mudah dilihat pada system diagnosis penyakit, dimana pakar tidak dapat mendefinisikan tentang hubungan antara gejala dengan penyebabnya secara pasti, dan pasien tidak dapat merasakan suatu gejala dengan pasti pula. Pada akhirnya ditemukan banyak kemungkinan diagnosis. Faktor kepastian (*certainty factor*) diperkenalkan oleh Shortliffe Buchanan dalam pembuatan MYCIN (Wesley, 1984). *Certainty factor* (CF) merupakan nilai parameter klinis yang diberikan MYCIN untuk menunjukkan besarnya kepercayaan. *Certainty factor* didefinisikan sebagai berikut (Giarattano dan Riley, 1994):

$$CF(H,E) = MB(H,E) - MD(H,E)$$

CF(H,E) : *certainty factor* dari hipotesis H yang dipengaruhi oleh gejala (*evidence*) E. Besarnya CF berkisar antara -1 sampai dengan 1. Nilai -1 menunjukkan ketidakpercayaan mutlak sedangkan nilai 1 menunjukkan kepercayaan mutlak.

MB(H,E): ukuran kenaikan kepercayaan (*measure of increased belief*) terhadap hipotesis H yang dipengaruhi oleh gejala E.

MD(H,E): ukuran kenaikan ketidakpercayaan (*measure of increased disbelief*) terhadap hipotesis H yang dipengaruhi oleh gejala E.

Sistem pakar ini terdiri dari beberapa kaidah yang berupa fakta dan aturan untuk menghasilkan keputusan (Adhi Sadewo : 2010). Formula CF untuk beberapa kaidah yang mengarah pada hipotesa yang sama dapat dituliskan sebagai berikut.

$$CF(H) \begin{cases} CF(R1) + CF(R2) - [CF(R1) * CF(R2)]; \text{ nilai } CF(R1) \text{ dan } CF(R2) > 0 \\ CF(R1) + CF(R2) + [CF(R1) * CF(R2)]; \text{ nilai } CF(R1) \text{ dan } CF(R2) < 0 \end{cases}$$

$$CF(R1)+CF(R2);$$

nilai CF(R1) dan CF(R2) berlawanan tanda1-min[CF(R1),CF(R2)]

Pada implementasi sistem pakar diagnosa penyakit paru-paru dan saluran pernafasan ini, nilai CF per aturan berada pada kisaran 0.1 sampai dengan 1. Hal ini berarti nilai $CF > 0$, sehingga akan menggunakan rumus :

$$CF(R1,R2) = CF(R1) + CF(R2) - [(CF(R1) \times CF(R2))...(1)$$

Karena nilai CF yang diberikan bernilai positif. Rumus tersebut kemudian dapat diterapkan pada beberapa *rule* yang berbeda secara bertingkat. Nilai CF setiap premis/gejala merupakan nilai yang diberikan oleh seorang pakar didasarkan pada ilmu pengetahuan dan pengalaman yang dimilikinya. Diasumsikan ada dua aturan (Fahmi Rahmadi, 2009) :

R1 : IF harga diturunkan (CF=0,3) THEN keuntungan meningkat

R2 : IF diberikan diskon (CF=0,4) THEN keuntungan meningkat

Perhitungan kombinasinya :

$$CF(R1,R2) = CF(R1) + CF(R2) \times [1 - CF(R1)]$$

$$= CF(R1) + CF(R2) - [CF(R1) \times CF(R2)]$$

$$CF(R1) = 0,3 \text{ DAN } CF(R2) = 0,4 \text{ maka}$$

$$CF(R1,R2) = 0,3 + 0,4 - (0,3)(0,4) = 0,58$$

Sistem pakar harus mampu bekerja dalam ketidakpastian. Sejumlah teori telah ditemukan untuk menyelesaikan ketidakpastian, termasuk diantaranya probabilitas klasik (*classical probability*), probabilitas Bayes (*Bayesian probability*), teori Hartley berdasarkan himpunan klasik (*Hartley theory based on classical sets*), teori Shannon berdasarkan pada probabilitas (*Shannon theory based on probability*), teori Dempster-Shafer (*Dempster-Shafer theory*), teori fuzzy Zadeh (*Zadeh.s fuzzy theory*) dan faktor kepastian (*certainty factor*). Dalam penelitian ini yang digunakan adalah faktor kepastian.

Adapun Faktor kepastian merupakan suatu metode yang digunakan untuk mengukur suatu keyakinan seseorang, inputnya adalah berupa kepastian dari pakar.

a. Probabilitas Dan *Certainly Factor*

Certainty factor didefinisikan sebagai persamaan berikut : $CF(H, E) = MB(H, E) - MD(H, E)$ $CF(H, E)$: *certainly factor* dari hipotesis H yang dipengaruhi oleh gejala (*evidence*) E. Besarnya CF berkisar antara -1 sampai 1. Nilai -1 menunjukkan ketidakpercayaan mutlak sedangkan nilai 1 menunjukkan kepercayaan mutlak $MB(H, E)$: ukuran kenaikan kepercayaan (*measure of increased belief*) terhadap hipotesis H yang dipengaruhi oleh gejala E. $MD(H, E)$: ukuran

kenaikan ketidakpercayaan (*measure of increased disbelief*) terhadap hipotesis H yang dipengaruhi oleh gejala E. Bentuk dasar rumus *certainly factor*, adalah sebuah aturan jika E maka H seperti ditunjukkan oleh persamaan berikut : $CF(H, e) = CF(E, e) \times CF(H, E)$ Dimana : $CF(H, E)$: *certainly Factor* hipotesis yang dipengaruhi oleh evidence e. $CF(E, e)$: *Certainly Factor evidence* E yang dipengaruhi oleh evidence e. $CF(H, E)$: *Certainly Factor* hipotesis dengan asumsi *evidence* diketahui dengan pasti, yaitu ketika $CF(E, e) = 1$. Jika *Evidence* pada *antecedent* diketahui dengan pasti maka persamaannya akan menjadi : $CF(H, e) = CF(H, E)$. Nilai $CF(\text{rule})$ didapat dari interpretasi "term" dari pakar, yang diubah menjadi nilai CF tertentu sesuai tabel berikut:

TABEL 1
Nilai *Certainly Faktor*

Uncertain Term	CF
Pasti tidak	-1.0
Hampir pasti tidak	-0.8
Kemungkinan besar tidak	-0.6
Mungkin tidak	-0.4
Tidak tahu	-0.2 to 0.2
Mungkin	0.4
Kemungkinan besar	0.6
Hampir pasti	0.8
Pasti	1.0

b. Perhitungan *Certainly Factor* Gabungan

Secara umum, *rule* direpresentasikan dalam bentuk sebagai berikut : IF E1 AND E2..... AND En THEN H (CF rule) Atau IF E1 OR E2..... OR En THEN H (CF rule). Dimana : E1... En : fakta - fakta (*evidence*) yang ada H : Hipotesis atau konklusi yang dihasilkan CF *rule* : Tingkat keyakinan terjadinya hipotesis H akibat adanya fakta - fakta E1.... En.

c. Kelebihan dan Kekurangan Metode *Certainty Factor*

Kelebihan metode *certainty factor* adalah :

1. Metode ini cocok dipakai dalam system pakar yang mengandung ketidakpastian.
2. Dalam sekali proses perhitungan hanya dapat mengolah 2 data saja sehingga keakuratan data dapat terjaga.

Sedangkan kekurangan metode *certainly factor* adalah :

1. Pemodelan ketidakpastian yang menggunakan perhitungan metode *certainly factor* biasanya masih diperdebatkan.
2. Untuk data lebih dari 2 buah, harus dilakukan beberapa kali pengolahan data.

E. *Pemodelan Unified Modelling Language (UML)*

Menurut Helmi Fauzi Siregar dan Gellysa Urva (2015) UML (*Unified Modeling Language*) merupakan metodologi dalam mengembangkan sistem

berorientasi objek dan juga merupakan alat untuk mendukung pengembangan sistem.

Menurut Pratama (2014:48) *Unified Modelling Language (UML)* adalah standarisasi bahasa pemodelan untuk membangun perangkat lunak yang dibangun dengan menggunakan teknik pemrograman berorientasi objek. Pada umumnya hanya digunakan empat buah diagram saja dalam sebuah UML, yaitu *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

1. *Use Case Diagram*

Use Case diagram menggambarkan aliran kegiatan dan proses bisnis yang dilakukan oleh pengguna (aktor). Pada diagram *Use Case* ini, setiap kegiatan digambarkan ke dalam sebuah *Use Case* berbentuk lonjong dan terdapat minimal seorang aktor.

2. *Class Diagram*

Class diagram menggambarkan stuktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi.

3. *Activity Diagram*

Activity diagram menggambarkan *workflow* (aliran kerja) dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak.

4. *Sequence Diagram*

Sequence diagram menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan dan diterima antar objek.

F. *Basis Data*

Menurut Supartini dan Hindarto (2016), Basis data atau *database* merupakan kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam komputer, dimana basis data juga dapat diolah atau dimanipulasi menggunakan perangkat lunak atau program aplikasi untuk menghasilkan informasi. Pendefinisian basis data meliputi spesifikasi berupa tipe data, struktur data dan batasan-batasan yang akan disimpan.

Berikut ini adalah tahapan perancangan *database* adalah sebagai berikut:

1. Pengumpulan data dan analisis.
2. Perancangan database secara konseptual
3. Pemilihan *Database Management System*.
4. Perancangan database secara logika (data model *mapping*).
5. Perancangan *database* secara fisik.
6. Implementasi sistem *database*.

G. *Perl Hypertext Preprocessor (PHP)*

Menurut Helmi Fauzi Siregar dan Gellysa Urva (2015) PHP merupakan bahasa *scripting* yang berjalan disisi server (*server-side*). Semua perintah yang dieksekusi oleh *server* dan hasilnya dapat dilihat melalui *browser*.

H. *XAMPP*

Menurut Dzulkifli Fitriana, dkk (2016) menjelaskan bahwa “XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU General Public License dan bebas, merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis.

I. *HTML (Hyper Text Markup Language)*

Menurut Eka Wida Fridayanthie dan Tias Mahdiati (2016), *Hyper Text Markup Language* atau HTML adalah bahasa standar yang digunakan untuk menampilkan halaman web. Yang bisa dilakukan dengan HTML yaitu: mengatur tampilan dari halaman web dan isinya, membuat table dalam halaman web, mempublikasikan halaman web secara online, membuat form yang bisa digunakan untuk menangani registrasi dan transaksi via web, menambahkan objek-objek seperti citra, audio, video, animasi, java applet dalam halaman web, serta menampilkan area gambar (*canvas*) di browser.

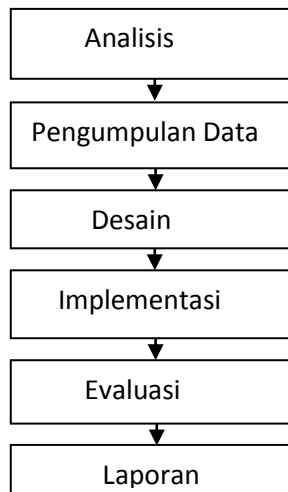
J. *MySQL*

Menurut Eka Wida Fridayanthie dan Tias Mahdiati (2016) “MySQL (*My Structure Query Language*) adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengelolaan datanya”. MySQL bersifat *open source* dan menggunakan SQL (*Structured Query Language*). MySQL biasa dijalankan diberbagai platform misalnya windows Linux, dan lain sebagainya.

III. METODOLOGI PENELITIAN

A. *Rancangan Penelitian*

Untuk menyusun tugas akhir ini, adapun dilakukan penerapan rancangan penelitian dalam memperoleh data-data yang dibutuhkan sehingga penyusun dalam penelitian ini dapat di selesaikan dengan baik dan sistematis. Dalam rancangan penelitian yang penulis buat terdiri dari studi pustaka, analisis, desain, implementasi dan evaluasi. Untuk lebih jelasnya, kerangka rancangan penelitian dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1. Rancangan Penelitian

IV. ANALISIS DAN IMPLEMENTASI

A. Analisa Sistem Pakar Penyakit Mata

Di dalam analisis kebutuhan sistem, data yang berhubungan dengan informasi penyakit mata didapat dari wawancara dengan pakar dalam hal inidokter spesialis mata, internet, buku dan literatur lainnya. Data yang telahterkumpul akan diidentifikasi untuk keperluan pembuatan sistem pakar. Hasil dari analisa sistem adalah penilaian keadaan, akuisisi pengetahuan, representasi pengetahuan dan analisa menggunakan metode *certainty factor*.

B. Analisis Kebutuhan

Sebelum membangun sebuah perangkat lunak sistem pakar penyakit mata terlebih dahulu harus ada analisa yang baik, hal ini dimaksudkan agar pembuatan sistem pakar penyakit mata tersebut jelas sesuai dengan tujuan yang ingin disampaikan. Ada beberapa hal yang berkaitan dalam membangun sebuah sistem pakar penyakit mata, yaitu analisis kebutuhan dan juga spesifikasi perangkat lunak yang dibutuhkan meliputi :

1. Perangkat lunak sistem pakar penyakit mata ini menyediakan informasi tentang penyakit mata dan dapat mendiagnosa penyakit mata berdasarkan gejala yang dipilih pengguna.
2. *User* atau pengguna sistem pakar ini secara umum dibagi menjadi dua, yaitu: pengguna dan pakar.
 - a. Pengguna merupakan pemakai yang terlebih dahulu menjadi anggota dari sistem ini. Setelah tercatat sebagai anggota maka dapat melakukan konsultasi.
 - b. Pakar merupakan *user* yang bisa mengakses sistem keseluruhan, dimulai dari memasukkan data akuisisi pengetahuan dan juga menerima keluhan atau usulan dari pengguna.
3. Aktifitas yang akan dijumpai di dalam sistem pakar penyakit mata ini adalah pengguna dapat mengetahui informasi jenis penyakit mata, gejala

penyakit mata dengan besar probabilitasnya, pengobatan dan usulan dengan pakar serta memberikan fasilitas berupa menu pakar yang memungkinkan pakar mengolah data (merubah, menambah, menghapus) penyakit, penyebab, gejala, nilai probabilitas dan solusi.

4. Target yang akan dicapai dari sistem pakar penyakit mata adalah pengguna dapat mengetahui penyakit mata yang sedang dideritadengan memilih gejala yang di sediakan sistem sehingga pengguna mendapatkan informasi secara cepat, akurat dan kapan saja tentang jenis penyakit mata beserta besar probabilitasnya, gejala penyakit mata, keterangan pengobatan secara dini.

C. Perhitungan Nilai Certainty Factor

Jika *user* memilih 5 gejala penyakit dari daftar pertanyaan yang telah disediakan oleh sistem seperti dibawah ini :

If Mata merah
 And Gatal
 And Epifora
 And Eksudat
 And Rasa terbakar pada palpebra
 Then Blefaritis

Maka sistem akan menghitung nilai MB dan MD yang ada pada tabel basis pengetahuan, berikut contoh perhitungan manual:

Penyakit Blefaritis			
Gejala 1 (G001)	Mata merah		0.9
	0.15		
MB Lama	Kosong		0
MD Lama	Kosong		
	0		
MB Baru		MB	
	0.9		
MD Baru		MD	
	0.15		
MB Sementara	MB Baru		
	0.9		
MD Sementara	MD Baru		
	0.15		
Gejala 2 (G002)	Gatal	0.9	
	0.2		
MB Lama		MB Sementara	
	0.9		
MD Lama		MD Sementara	
	0.15		
MB Baru		MB	
	0.9		
MD Baru		MD	
	0.2		
MB Sementara	MB Lama + (MB Baru * (1 - MD Lama))		
	0.9 + (0.9 * (1 - 0.9))		0.99

MD Sementara Lama))	MD Lama + (MD Baru * (1 - MD Lama))	0.15 + (0.2 * (1 - 0.15)) 0.32	MB Baru 0.6	MD Baru 0.2	MB MD
Gejala 3 (G003) 0.1	Epifora	0.75	MB Sementara 0.6	MD Sementara 0.2	MB Baru MD Baru
MB Lama 0.99	MB Sementara				
MD Lama 0.32	MD Sementara		Nilai CF		MB Sementara - MD Sementara 0.6 - 0.2
MB Baru 0.75	MB				0.4
MD Baru 0.1	MD				
MB Sementara Lama))	MB Lama + (MB Baru * (1 - MD Lama))	0.99 + (0.75 * (1 - 0.99)) 0.9975	MB Lama 0		Kosong
MD Sementara Lama))	MD Lama + (MD Baru * (1 - MD Lama))	0.32 + (0.1 * (1 - 0.32)) 0.388	MD Lama 0		Kosong
Gejala 4 (G004) 0.2	Eksudat	0.85	MB Baru 0.5		MB
0.9975	0.2MB Lama		MD Baru 0.15		MD
MD Lama	MD Sementara	0.388	MB Sementara 0.5		MD Baru
MB Baru	MB	0.85	MD Sementara 0.15		
MD Baru	MD	0.2			
MB Sementara Lama))	MB Lama + (MB Baru * (1 - MD Lama))	0.9975 + (0.85 * (1 - 0.9975)) 0.999625	Nilai CF		MB Sementara - MD Sementara 0.5 - 0.15 0.35
MD Sementara Lama))	MD Lama + (MD Baru * (1 - MD Lama))	0.388 + (0.2 * (1 - 0.388)) 0.5104			
Gejala 5 (G005) 0.1	Rasa terbakar pada palpebra	0.8	Penyakit Ulveitis Anterior Gejala 1 (G001)	Mata merah	0.5
MB Lama	MB Sementara	0.999625	0.2		
MD Lama	MD Sementara	0.5104	MB Lama 0		Kosong
MB Baru	MB	0.8	MD Lama 0		Kosong
MD Baru	MD	0.1	MB Baru 0.5		MB
MB Sementara Lama))	MB Lama + (MB Baru * (1 - MD Lama))	0.999625 + (0.8 * (1 - 0.999625)) 0.999925	MD Baru 0.2		MD
MD Sementara Lama))	MD Lama + (MD Baru * (1 - MD Lama))	0.5104 + (0.1 * (1 - 0.5104)) 0.55936	MB Sementara 0.5		MB Baru
Nilai CF	MB Sementara - MD Sementara	0.999925 - 0.55936 0.440565	MD Sementara 0.2		MD Baru
Penyakit Keratitis Gejala 1 (G001)	Mata merah	0.6	Nilai CF		MB Sementara - MD Sementara 0.5 - 0.2 0.3
0.2					
MB Lama	Kosong	0	Penyakit Skeritis Gejala 1 (G001)	Mata merah	0.5
MD Lama	Kosong	0	0.25		
			MB Lama 0		Kosong
			MD Lama 0		Kosong

MB Baru MB
0.5
MD Baru MD
0.25
MB Sementara MB Baru
0.5
MD Sementara MD Baru
0.25
Nilai CF MB Sementara – MD Sementara
0.5- 0.25
0.25

Dilihat dari hasil perhitungan yang telah dilakukan secara manual dari 5 gejala yang sudah dipilih oleh user, terdapat 5 penyakit yang memiliki kesesuaian dengan gejala tersebut, nilai CF masing-masing penyakit yaitu sebagai berikut :

TABEL 2
Hasil Analisa Perhitungan Nilai CF Penyakit Mata

No	Diagnosa	Kepercayaan (CF)
1	Blefaritis	0.440565
2	Keratitis	0.4
3	Konjungtivitis Sika	0.35
4	Uveitis Anterior	0.3
5	Skleritis	0.25

D. Basis Pengetahuan

Basis pengetahuan sistem pakar penyakit mata didapatkan dari hasil akuisisi pengetahuan. Akuisisi pengetahuan merupakan suatu proses untuk mengumpulkan data-data suatu permasalahan dari seorang pakar dengan menggunakan *certainty factor*.

TABEL 5.
Basis Pengetahuan Penyakit Mata

No	Diagnosa	Gejala	MB	MD
1	[D01] Blefaritis	[G001] Mata merah	0.9	0.15
2	[D01] Blefaritis	[G002] Gatal	0.9	0.2
3	[D01] Blefaritis	[G003] Epifora (mata berair)	0.75	0.1
4	[D01] Blefaritis	[G004] Eksudat (Ada sesuatu yang mengering di mata dan mengalami perlekatan pada mata atas dan bawah)	0.85	0.2
5	[D01] Blefaritis	[G005] Rasa terbakar pada palpebra	0.8	0.1

No	Diagnosa	Gejala	MB	MD
		(kelopak mata)		
6	[D02] Skleritis	[G001] Mata merah	0.5	0.25
7	[D02] Skleritis	[G006] Fotofobia (rasa takut abnormal pada cahaya)	0.9	0.1
8	[D02] Skleritis	[G007] Penglihatan menurun	0.8	0.2
9	[D03] Konjungtivitis Bakteri	[G008] Lakrimasi	0.9	0.1
10	[D03] Konjungtivitis Bakteri	[G009] Terasa benda asing	0.8	0.2
11	[D03] Konjungtivitis Bakteri	[G010] Flikten (ada 1 tonjolan kecil atau lebih dan berwarna merah)	0.9	0.1
12	[D04] Konjungtivitis Viral	[G008] Lakrimasi	0.8	0.2
13	[D04] Konjungtivitis Viral	[G011] Injeksi (Pelebaran pada pembuluh darah pada mata)	0.8	0.2
14	[D04] Konjungtivitis Viral	[G012] Adenopati preaurikular (Radang tenggorokan dan demam)	0.9	0.1
15	[D05] Konjungtivitis Sika	[G002] Gatal	0.5	0.15
16	[D05] Konjungtivitis Sika	[G014] Silau	0.9	0.1
17	[D05] Konjungtivitis Sika	[G015] Seperti berpasir	0.9	0.1
18	[D05] Konjungtivitis Sika	[G016] Pandangan kadang kabur	0.5	0.1
19	[D06] Keratitis	[G001] Mata merah	0.6	0.2
20	[D06] Keratitis	[G014] Silau	0.7	0.1
21	[D06] Keratitis	[G017] Terasa ada yang mengganjal	0.5	0.1
22	[D07] Endoftalmitis	[G013] Bengkak	0.8	0.2

No	Diagnosa	Gejala	MB	MD
23	[D07] Endoftalmitis	[G019] Kelopak mata berwarna merah	0.7	0.1
24	[D07] Endoftalmitis	[G020] Kornea keruh	0.9	0.1
25	[D07] Endoftalmitis	[G021] Pus (nanah)	0.7	0.1
26	[D08] Uveitis Anterior	[G001] Mata merah	0.5	0.2
27	[D08] Uveitis Anterior	[G018] Kekeruhan yang berwarna putih	0.7	0.1
28	[D08] Uveitis Anterior	[G022] Rasa sakit yang sangat pada mata	0.9	0.15
29	[D08] Uveitis Anterior	[G023] Sukar melihat benda yang dekat	0.7	0.1
30	[D08] Uveitis Anterior	[G024] Hifema/hipopion	0.7	0.1
31	[D08] Uveitis Anterior	[G025] Benjolan	0.7	0.1
32	[D09] Ektropion	[G026] Keratitis (peradangan pada kornea)	0.7	0.1
33	[D09] Ektropion	[G027] Lagofthalmus (kelopak mata tidak dapat menutup bola mata)	0.9	0.1
34	[D10] Glaukoma Akut	[G022] Rasa sakit yang sangat pada mata	0.9	0.1
35	[D10] Glaukoma Akut	[G028] Mual	0.5	0.1
36	[D10] Glaukoma Akut	[G029] Muntah	0.9	0.1
37	[D10] Glaukoma Akut	[G030] Lingkaran pelangi	0.6	0.2

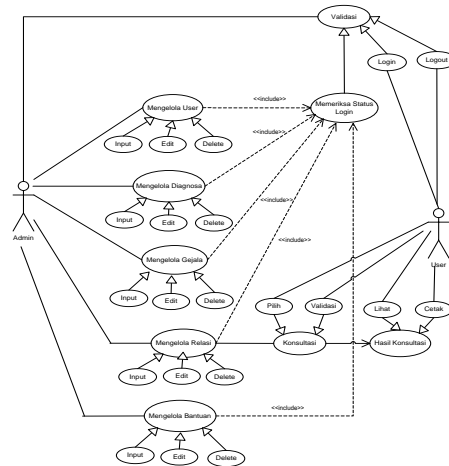
E. Perancangan Sistem

Perancangan sistem menguraikan bagaimana alur proses *input* maupun *out-put* dari sistem yang akan dihasilkan. Perancangan sistem ini dapat digambarkan melalui diagram aliran data maupun

konteks diagram yang akan menggambarkan aliran data terhadap sistem yang dirancang.

1. Use Case

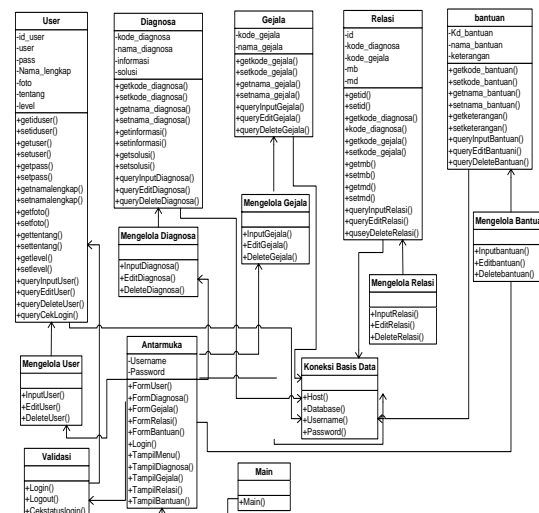
Use Case mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat.



Gambar 3. Use Case Diagram Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Mata

2. Class Diagram

Class Diagram menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan (metode/fungsi) tersebut. Berikut adalah *Class Diagram* dari sistem pakar diagnosa penyakit mata:



Gambar 4. Class Diagram sistem pakar diagnosa penyakit mata

G. Perancangan Basis Data (Database)

Merupakan tempat penyimpanan fakta-fakta yang diketahui dari hasil menjawab pertanyaan, dimana fakta-fakta tersebut bisa di edit kapan saja oleh pakar. Adapun file-file rancangan basis data yang digunakan dalam sistem pakar diagnosa penyakit mata adalah sebagai berikut.

1) Tabel *User*

Tabel *user* digunakan untuk menyimpan data *user*.

TABEL 6. Tabel *User*

Field	Type	Lebar	Keterangan
Id_user	Int	11	Id_user (<i>primary key</i>)
User	Varchar	16	User
Pass	Varchar	16	Pass
Nama_lengkap	Varchar	255	Nama_lengkap
Foto	Varchar	255	Foto
Tentang	Text	-	Tentang
Level	Varchar	16	Level

2) Tabel Gejala

Tabel gejala digunakan untuk menyimpan data gejala-gejala penyakit mata.

TABEL 7. Tabel Gejala

No	Nama Field	Type Field	Panjang	Keterangan
1	kd_gejala	Varchar	8	Kode gejala (<i>primary key</i>)
2	Gejala	Varchar	256	Nama gejala
3	keterangan	Varchar	256	Keterangan

3) Tabel Diagnosa (Penyakit)

Tabel diagnosa (penyakit) digunakan untuk menyimpan data-data penyakit mata.

TABEL 8. Tabel Penyakit

No	Nama Field	Type Field	Panjang	Keterangan
1	kd_diagnosa	Varchar	1	Kode penyakit (<i>primary key</i>)
2	nama_diagnosa	Varchar	255	Nama penyakit
3	Informasi	Text	-	Definisi penyakit
4	Solusi	Text	-	Solusi penyakit

4) Tabel Relasi

Tabel relasi digunakan untuk menginputkan data relasi antara gejala dan penyakit. Pengesetan relasi ini digunakan untuk membuat rule berdasarkan pada basis pengetahuan.

TABEL 9. Tabel Relasi

No	Nama Field	Type Field	Panjang	Keterangan
1	id_rule	Int	11	Kode rule (<i>primary key</i>)
2	kd_diagnosa	Varchar	16	Kode penyakit
3	kd_gejala	Varchar	16	Kode gejala
4	Mb	Double	1	Nilai mb
5	Md	Double		Nilai md

5) Tabel Bantuan

Tabel analisa bantuan digunakan untuk membantu pasien dari gejala penyakit.

TABEL 10 Tabel Bantuan

No	Nama Field	Type Field	Panjang	Keterangan
1	kode_bantuan	Varchar	20	Kode bantuan
2	nama_bantuan	Varchar	255	Nama bantuan (<i>primary key</i>)
3	Keterangan	Text	-	Keterangan

H. Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem (*system implementation*) merupakan tahapan penerapan sistem supaya siap untuk dioperasikan. Tahap ini termasuk juga kegiatan menulis kode program jika tidak digunakan paket perangkat lunak aplikasi. Tujuan implementasi sistem adalah untuk menjelaskan manual modul kepada user yang akan menggunakan sistem, sehingga *user* dapat merespon apa yang ditampilkan oleh sistem.

1. Tampilan Form Login

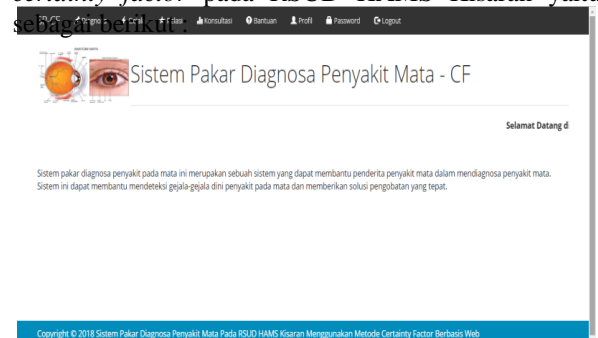
Adapun Tampilan halaman login dari Aplikasi Pendiagnosa Penyakit Mata Dengan Menggunakan Metode *Certainty Factor* pada RSUD H. Abdul Manan Simatupang Kisaran :



Gambar 5. Tampilan Halaman Login

2. Tampilan Halaman Utama Admin

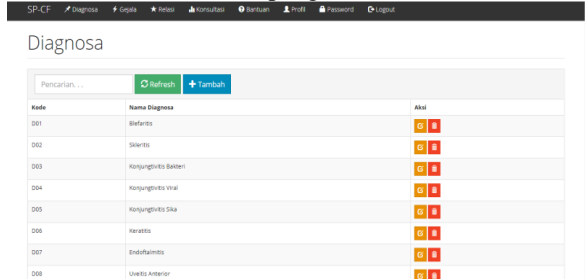
Halaman utama admin sistem pakar diagnosa penyakit mata merupakan tampilan awal setelah admin melakukan login. Halaman utama terdiri dari beberapa submenu yaitu menu diagnosa, gejala, relasi, konsultasi, bantuan, profil, *password* dan *logout*. Adapun tampilan halaman utama admin sistem pakar diagnosa penyakit mata menggunakan metode *certainty factor* pada RSUD HAMS Kisaran yaitu



Gambar 6. Tampilan Halaman Utama Admin

3. Tampilan Halaman Diagnosa

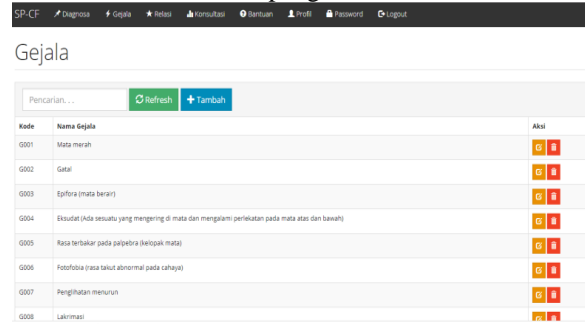
Adapun Tampilan halaman diagnosa dari Aplikasi Pendiagnosa Penyakit Mata Dengan Menggunakan Metode Certainly Factor pada RSUD H. Abdul Manan Simatupang Kisaran :



Gambar 7. Tampilan Halaman Diagnosa

4. Tampilan Halaman Gejala

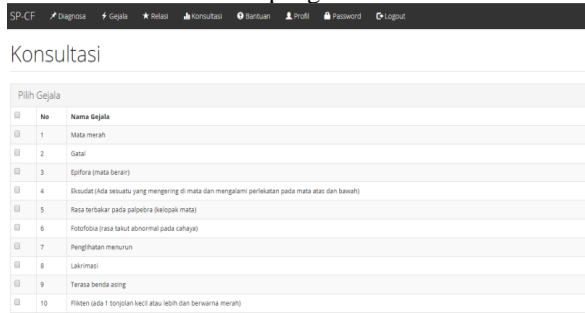
Adapun Tampilan halaman gejala dari Aplikasi Pendiagnosa Penyakit Mata Dengan Menggunakan Metode *Certainly Factor* pada RSUD H. Abdul Manan Simatupang Kisaran :



Gambar 8. Tampilan Halaman Gejala

5. Tampilan Halaman Konsultasi

Adapun Tampilan halaman konsultasi dari Aplikasi Pendiagnosa Penyakit Mata Dengan Menggunakan Metode *Certainly Factor* pada RSUD H. Abdul Manan Simatupang Kisaran :

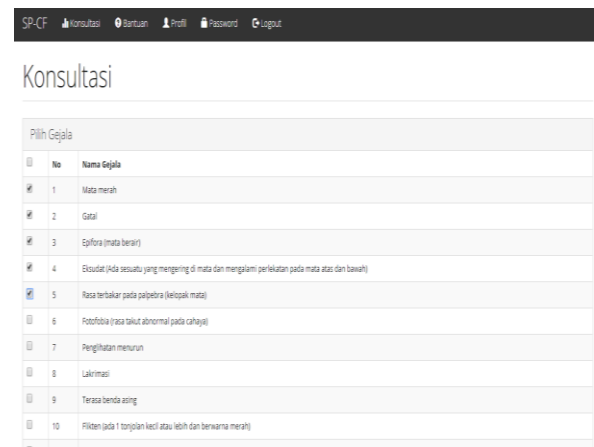


Gambar 9. Tampilan Halaman Konsultasi

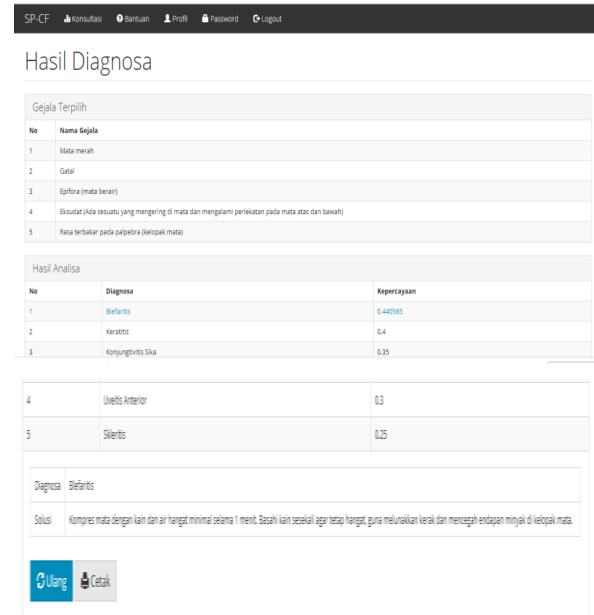
6. Tampilan Halaman Konsultasi User

Untuk mengetahui hasil pengujian *output* dari sistem pakar ini, sistem akan memberikan sejumlah pertanyaan berupa gejala-gejala mata, dimana *user* bisa memilih gejala-gejala yang dialaminya dengan melakukan cek list dari daftar pertanyaan yang telah disediakan oleh sistem. Selanjutnya sistem akan memproses jawaban dari *user* dan akan menampilkan

hasil konsultasi yaitu jenis penyakit mata, nilai *certainty factor*, serta pengobatan dari penyakit tersebut. Gejala yang terdapat pada metode diagnosa wawancara memiliki deskripsi yang umum, sehingga *user* perlu mencermati tiap pertanyaan dengan baik.



Gambar 10. Tampilan Halaman Konsultasi User



Gambar 11. Tampilan Halaman Hasil Konsultasi User

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan teori pada perancangan sistem pakar diagnosa penyakit Mata dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Sistem pakar dapat mendiagnosa penyakit Mata untuk dapat diketahui penyakit apa yang dialami oleh pasien.
2. Sistem pakar diagnosa penyakit Mata mampu memberikan solusi untuk penanganan penyakit yang telah di diagnosa.
3. Sistem yang berbasis web dapat di akses oleh semua pasien penyakit Mata karena sistem yang dijalankan pada aplikasi web.

4. Metode *Certainty Factor* mampu mendeteksi jenis penyakit dan dapat memberikan informasi pengobatan penyakit.

B. Saran

Adapun saran-saran dari penulis untuk penggunaan website sistem pakar diagnosa penyakit Mata dapat diperhatikan sebagai berikut :

1. Dalam menggunakan website sistem pakar diagnosa penyakit Mata agar dapat diakses dengan cepat disarankan menggunakan koneksi internet yang memadai.
2. Bagi admin dapat memeriksa pengguna-pengguna yang melakukan registrasi yang tidak valid dan disarankan dapat menghapusnya dari database agar tidak terjadi spam.
3. Bagi admin dalam pemeliharaan *database* agar selalu memperhatikan ruang penyimpanan. Penggunaan ruang penyimpanan sangat disarankan hanya untuk data yang *valid* guna menghemat ruang penyimpanan yang mempercepat proses sistem.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dzulkifli Fitriana et. All. 2016. “Sistem Pendukung Keputusan Pengadaan Raw Material Pembuatan Mie Instan Menggunakan Metode *Analitycal Hierarchy Process* (AHP) Studi Kasus PT. Indofood CBP Sukses Makmur”, E-Journal Teknik Informatika, Vol. 9 No. 1, 1-5.
- [2] Edi Iskandar. 2007. “ Sistem Pakar Untuk Diagnosa Penyakit ISPA Menggunakan Metode Faktor Kepastian”, Jurnal Ilmiah STMIK GI MDP, Vol. 3, No.1, 9-16.
- [3] Edi Wijaya. 2013. “Analisis Penggunaan Algoritma *Breadth First Search* Dalam Konsep *Artificial Intellegencia*”, Jurnal TIME , Vol. II No 2, 18-26.
- [4] Eka Wida Fridayanthie dan Tias Mahdiati. 2016.”Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan ATK Berbasis Internet” Jurnal Khatulistiwa Informatika, Vol. IV, No. 2, 126-138.
- [5] Eli Rosmita Ritonga dan Muhammad Dedi Irawan. 2017. “Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Paru-Paru Pada Anak Dengan Metode *Dempster-Shafer*”, Vol. 2, No. 1, 39-47.
- [6] Gellysa Urva dan Helmi Fauzi Siregar. 2015. “Pemodelan UML E-Marketing Minyak Goreng”, Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi, Vol. I, No. 2, 92-101.
- [7] Reppy Reisa et.All. 2013. “Sistem Pakar Untuk Diagnosis Penyakit Mata”, Jurnal Sistem Informasi, Vol 2, No 2, 30-39.