

PEMBUATAN SISTEM INFORMASI COMPANY PROFILE BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE FRAMEWORK PT DAMAI JAYA LESTARI

Abby Indika Risdiani Batubara, Dwi Hikmah Ramadhani, Raya Srikandi, LM Tajidun

Program Studi Teknik Informatika, Universitas Halu Oleo

Kendari, Sulawesi Tenggara

abbyiindika@gmail.com, dwhikmah087@gmail.com, rayasrikandi998@gmail.com,
lmtajidun@uho.ac.id

Abstract - Information technology is developing very rapidly in this era. Technology can facilitate work, especially in disseminating information. In a company to improve the marketing of a service or product, an information system is needed that can help disseminate information. Therefore, a website profile is a place for every company to do marketing. The website profile usually contains company history, vision and mission, products and services, organizational structure, and company contacts. Having a website profile really helps entrepreneurs to introduce their company to potential customers and expand marketing.

Keywords - Technology Information, Company Profile, Framework, Website.

Abstrak - Teknologi informasi berkembang sangat pesat di era ini. Teknologi memudahkan pekerjaan terutama dalam menyebarkan informasi. Didalam suatu perusahaan untuk meningkatkan pemasaran suatu jasa atau produk dibutuhkan sebuah sistem informasi yang dapat membantu menyebarkan luaskan informasi. Maka dari itu, *website* profile menjadi wadah bagi setiap perusahaan untuk melakukan pemasaran. *Website* profile biasanya berisi tentang sejarah perusahaan, visi dan misi, produk dan jasa, struktur organisasi, serta kontak perusahaan. Adanya *website* profile sangat membantu usahawan untuk memperkenalkan perusahaan nya kepada pelanggan mengenai potensial serta memperluas pemasaran.

Kata Kunci - Sistem Informasi, Profil Perusahaan, Framework, Website

I. PENDAHULUAN

Dengan kemajuan teknologi informasi yang begitu pesat, profil *company* telah menjadi salah satu alat pemasaran terpenting bagi bisnis. Profil *company* biasanya mencakup informasi mengenai sejarah perusahaan, visi dan misi, produk atau layanan yang ditawarkan, struktur organisasi, dan informasi kontak perusahaan. *Website Profile* memberikan kesempatan bagi perusahaan untuk memperkenalkan diri kepada pelanggan potensial dan memperluas jangkauan pemasaran mereka.

Perusahaan PT. Damai Jaya Lestari adalah Badan Usaha yang bergerak dibidang bisnis argoindustri dan perdagangan. Namun produk utama yang diawasi PT. Damai Jaya Lestari yaitu dibidang usaha kelapa sawit. Sejauh ini PT. Damai Jaya Lestari belum memiliki *profile* perusahaan yang dapat memberikan informasi tentang barang atau jasa di Perusahaan tersebut.

Dengan dibuatnya *website company profile* ini, diharapkan dapat menjadi media untuk pengenalan serta promosi ke khalayak ramai dan dapat meningkatkan keuntungan bagi perusahaan.

Website adalah perangkat lunak yang berfungsi menampilkan dokumen pada web pengguna yang memiliki perangkat lunak untuk mengakses internet[1].

CodeIgniter merupakan *framework website open-source* yang digunakan dalam membangun *website*[2].

CodeIgniter tidak hanya cepat dan ringan, tetapi juga memiliki dokumentasi dan contoh implementasi kode yang sangat lengkap.

Unified Modeling Language (UML) merupakan metode dalam pemodelan berbasis grafik untuk menggambarkan, merincikan, membuat, dan menyimpan sistem pengembangan perangkat lunak berdasarkan OO (*Object-Oriented*)[3]. UML menyediakan seperangkat notasi grafis yang memungkinkan para pengembang perangkat lunak untuk menggambarkan secara visual desain sistem, termasuk struktur, perilaku, dan interaksi antar komponen sistem.

II. METODE PENELITIAN

Metode yang akan di implementasikan dalam pengembangan sistem adalah metode *waterfall* yang terbagi menjadi beberapa fase yaitu[4]:

1. Analisa Kebutuhan
Kesulitan dan permintaan pengguna dikumpulkan untuk kemudian dilakukan pembuatan sistem yang sesuai dengan keinginan.
2. Perancangan Sistem
Tahap perancangan menerapkan analisis kebutuhan memakai perangkat keras dan perangkat lunak.

3. Implementasi
Implementasi gabungan sistem yang telah dibangun pada tahap sebelumnya, di implementasikan dari awal unit program menjadi satu kesatuan.
4. Testing
Program diuji, digabungkan, dan diverifikasi untuk memastikan bahwa sistem telah sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

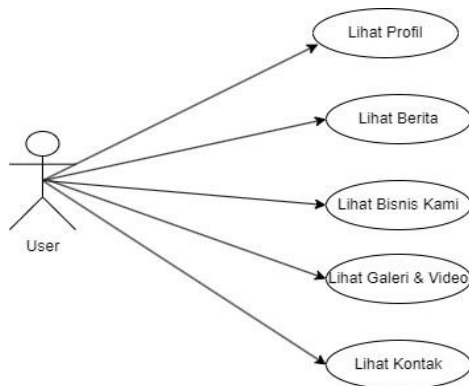
Adapun hasil dan pembahasan pada sistem informasi *website* profil adalah sebagai berikut:

A. Pengembangan Sistem Berbasis WEB

Sistem ini dimulai dengan merancang pemodelan berorientasi objek menggunakan UML, antara lain:

1. Use Case Diagram

Merupakan diagram yang menunjukkan bagaimana hubungan antar *user* suatu sistem dengan sistem[5]. Adapun *use case* diagram untuk Sistem Informasi *Company Profile* berbasis web:



Gambar 1 Use Case Diagram User

Sistem Informasi *Company Profile* berbasis *website* memiliki dua aktor diantaranya *user* dan *admin* yang dapat menggunakan web ini. Adapun aksi yang dapat dilakukan oleh *user* yaitu:

- a. Lihat Profil, merupakan aksi yang digunakan untuk melihat profil dari perusahaan tersebut.
- b. Lihat Berita, aksi yang dimana digunakan untuk melihat berita apa saja yang terjadi di perusahaan tersebut selama beberapa tahun.
- c. Lihat Bisnis Kami, dimana aksi ini berisi bisnis yang ada di perusahaan itu.
- d. Lihat Galeri dan Video, aksi ini memperlihatkan foto dan video mengenai perusahaan tersebut.
- e. Lihat Kontak, aksi ini berisi sosial media yang bisa dihubungi *user* seperti e-mail, Instagram, WhatsApp, dll.



Gambar 2 Use Case diagram admin

Adapun aksi yang dapat dilakukan oleh *admin* yaitu;

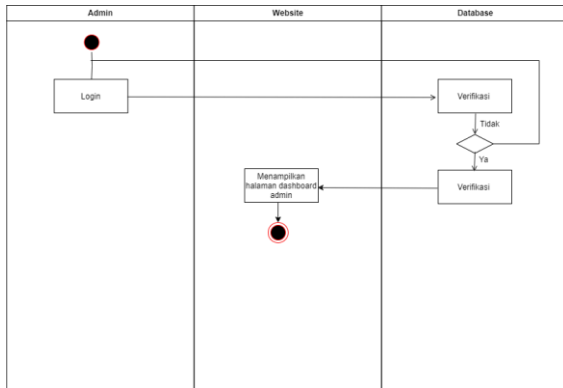
- a. Login, digunakan *admin* untuk masuk ke halaman utama.
- b. Mengelola Profil, digunakan *admin* untuk mengedit profil dari Perusahaan. Di dalam aksi ini terdapat kelola profil, tambah profil, edit profil, dan hapus profil.
- c. Mengelola Berita, aksi ini digunakan untuk mengedit berita perusahaan. Terdapat aksi lihat berita, edit berita, tambah berita, dan hapus berita.
- d. Mengelola Bisnis Kami, terdapat aksi lihat bisnis kami, tambah bisnis kami, edit bisnis kami, dan hapus bisnis kami.
- e. Tambah Video, digunakan untuk mengedit dan menambah video. Aksi yang ada didalamnya yaitu, lihat video, edit video, tambah video, dan hapus video.
- f. Tambah Galeri, digunakan untuk mengedit dan menambah foto. Aksi yang ada didalamnya yaitu, lihat foto, edit foto, tambah foto, dan hapus foto.

2. Activity Diagram

Activity Diagram adalah diagram yang akan menunjukkan aktivitas pengguna sistem seluruh menu yang ada di sistem. *Activity diagram* digunakan untuk mendeskripsikan berbagai macam aktivitas pengguna dalam sistem yang dibuat, cara kerja setiap fungsi, dan bagaimana fungsi tersebut berakhir[6]. Berikut *activity diagram* nya:

a. Activity Login

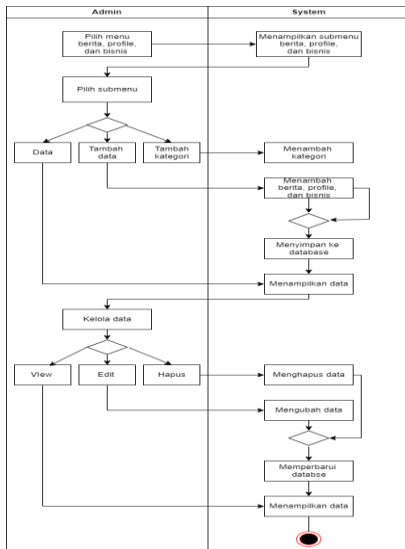
Pada *activity Login* dilakukan oleh *admin* Dimana data yang dimasukkan *valid* maka akan langsung menuju halaman masing-masing.



Gambar 3 Activity Login

b. Activity kelola berita

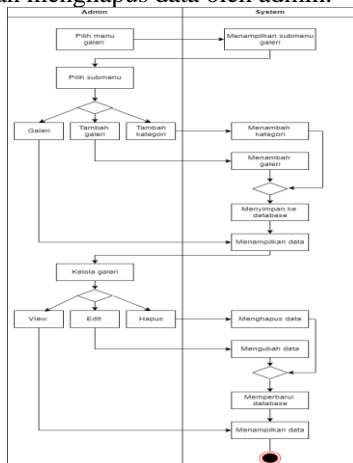
Activity kelola berita, profil, dan bisnis adalah proses menambah, mengedit, dan menghapus data oleh admin.



Gambar 4 Activity kelola berita

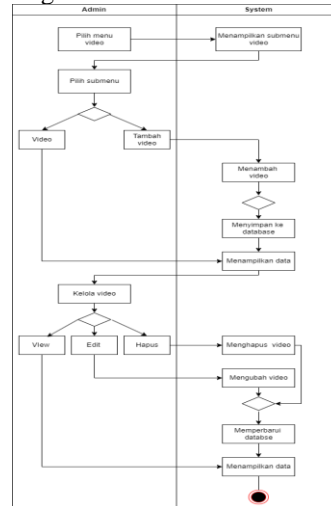
c. Activity diagram kelola galeri

Activity kelola galeri adalah proses menambah, mengedit, dan menghapus data oleh admin.



Gambar 5 Activity diagram kelola galeri

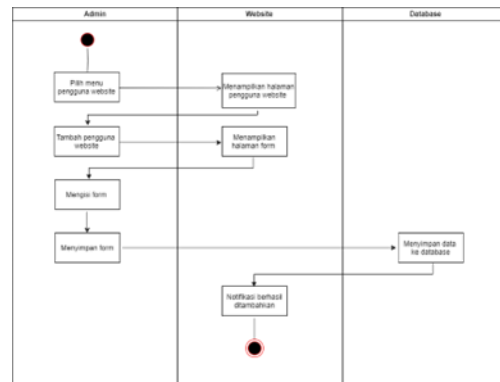
d. Activity diagram kelola video



Gambar 6 Activity diagram kelola video

e. Activity diagram tambah pengguna website

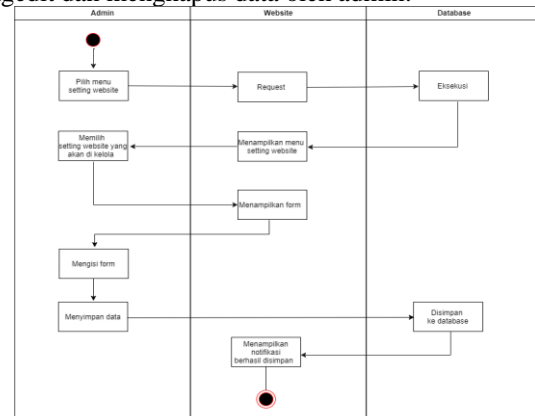
Pada activity ini hanya admin yang dapat mengaksesnya.



Gambar 7 Activity diagram tambah pengguna website

f. Activity diagram kelola setting website

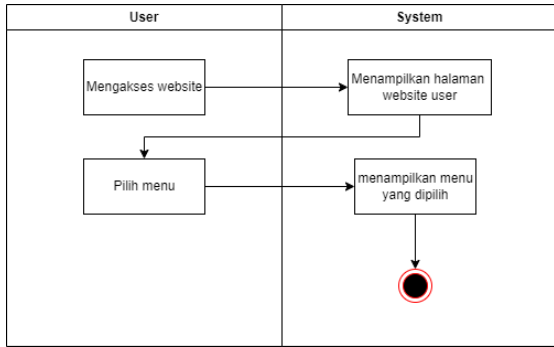
Activity kelola setting website adalah proses mengedit dan menghapus data oleh admin.



Gambar 8 Activity diagram kelola setting website

g. Activity diagram akses data user

Pada activity ini, user dapat mengakses data yang ada dalam website



Gambar 9 Activity diagram akses data user

3. Class Diagram

Class Diagram digunakan untuk menggambarkan fungsi dan kebutuhan yang berkaitan dengan menu utama dan koneksi database[7]. Class adalah deskripsi dari suatu konsep, dan dapat memiliki atribut dan operasi yang terkait dengannya. Class digambarkan sebagai bentuk-bentuk segi empat. Hubungan antara dua kelas digambarkan sebagai garis. Adapun Class Diagram yang digunakan ada pada gambar dibawah.

a. Class Diagram Admin

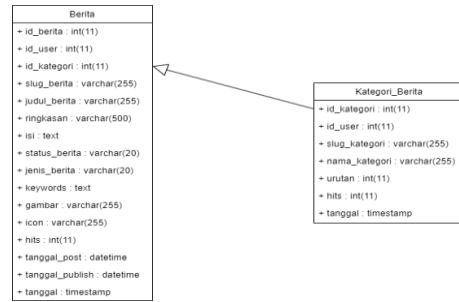
Pada gambar dibawah ini merupakan Class diagram admin yang memiliki sebelas atribut. Class diagram admin ini digunakan untuk menambahkan pengelola website yang baru.



Gambar 10 Class Diagram Admin

b. Class diagram berita profil

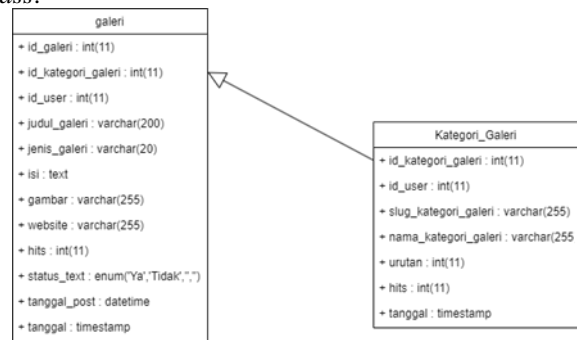
Pada gambar dibawah terdapat 2 Class yang digunakan, yaitu Class berita dan kategori berita. Class berita merupakan superclass dan Class kategori_berita merupakan subclass. Class kategori_berita memiliki beberapa atribut yang akan diwariskan ke Class berita.



Gambar 11 Class Diagram berita profil

c. Class Diagram galeri

Terdapat 2 Class yang digunakan, yaitu Class galeri dan kategori_galeri. Class galeri merupakan superClass dan Class ketegori_galeri merupakan sub Class.



Gambar 12 Class Diagram galeri

d. Class Diagram video

Gambar dibawah ini merupakan Class diagram video yang memiliki tujuh atribut. Class diagram video ini digunakan untuk menambahkan video yang baru.



Gambar 13 Class Diagram video

B. Implementasi pada aplikasi berbasis Web

Adapun implementasi pada aplikasi antara lain:

1. Implementasi Interface Admin dan User

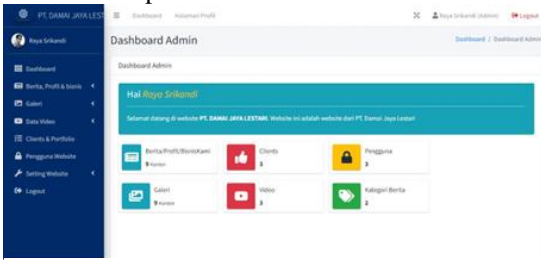
a. Tampilan Halaman Login

Halaman Login dapat diakses oleh admin dimana ketika Login sebagai admin akan masuk ke halaman khusus admin.



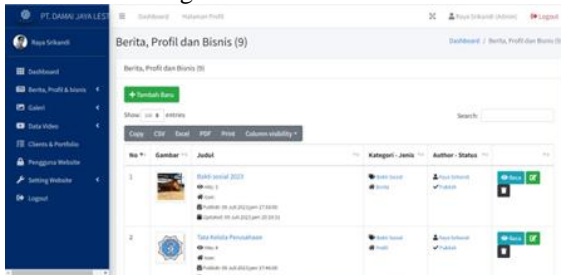
Gambar 14 Tampilan halaman *Login*

b. Tampilan halaman *dashboard admin*
Berikut merupakan halaman dashboard admin.



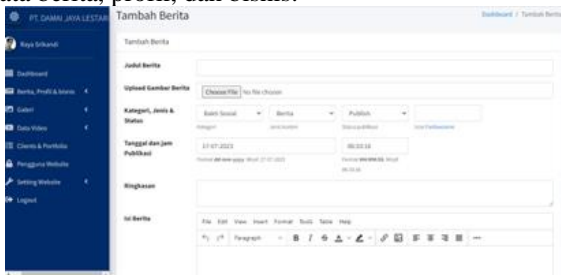
Gambar 15 Tampilan halaman *dashboard admin*

c. Tampilan halaman berita profil
Pada halaman berita, profil, dan bisnis terdapat data yang telah dimasukkan, serta terdapat button untuk menambah data, mengedit data, menghapus data serta baca sekarang.



Gambar 16 Tampilan halaman berita profil

d. Tampilan halaman tambah berita profil
Berikut ini merupakan tampilan tambah data dari data berita, profil, dan bisnis.



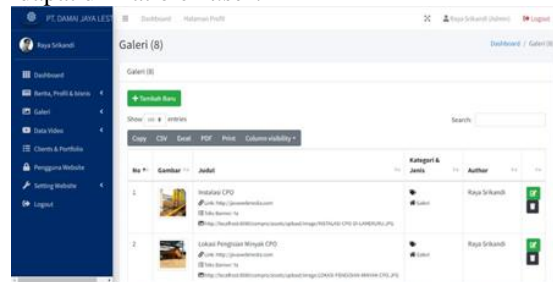
Gambar 17 Tampilan halaman tambah berita profil

e. Tampilan halaman tambah kategori
Adapun tampilan halaman tambah kategori:



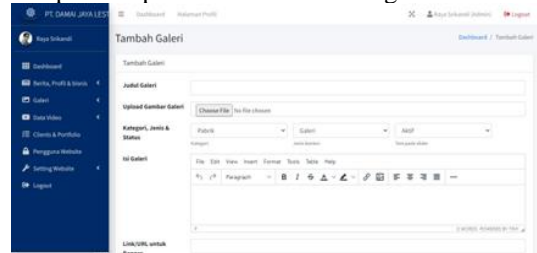
Gambar 18 Tampilan halaman tambah kategori

f. Tampilan halaman galeri
Di tampilan halaman galeri terdapat data yang telah dimasukkan, serta terdapat button untuk menambah data mengedit data, menghapus data serta baca sekarang. Sehingga *admin* dapat menambah foto dan dapat dilihat oleh *user*.



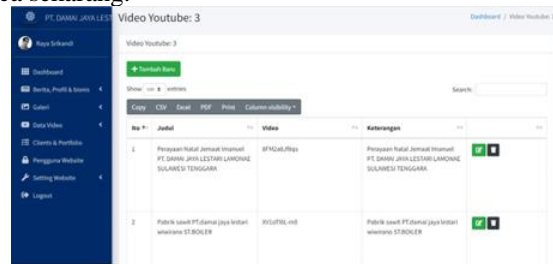
Gambar 19 Tampilan halaman galeri

g. Tampilan halaman tambah galeri
Adapun tampilan halaman tambah galeri:



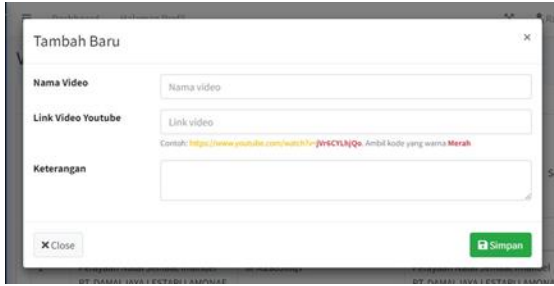
Gambar 20 Tampilan halaman tambah galeri

h. Tampilan halaman video
Pada tampilan halaman video terdapat data yang telah dimasukkan, serta terdapat button untuk menambah data mengedit data, menghapus data serta baca sekarang.



Gambar 21 Tampilan halaman video

i. Tampilan halaman tambah video
Berikut tampilan halaman tambah Video:



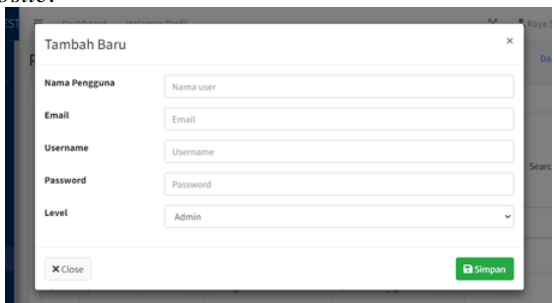
Gambar 22 Tampilan halaman tambah video

- j. Tampilan halaman pengguna *website*
Dibawah ini adalah tampilan halaman *user* ketika mengakses *website* sistem informasi *company profile*:



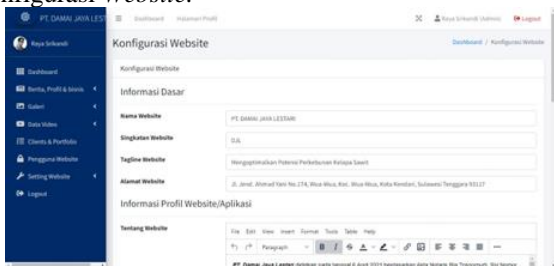
Gambar 23 Tampilan halaman pengguna *website*

- k. Tampilan halaman tambah pengguna *website*
Adapun tampilan halaman tambah pengguna *website*:



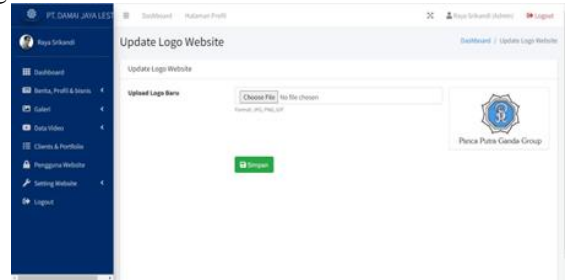
Gambar 24 Tampilan halaman tambah pengguna *website*

- l. Tambah halaman konfigurasi *website*
Gambar dibawah merupakan tampilan halaman Konfigurasi *Website*.



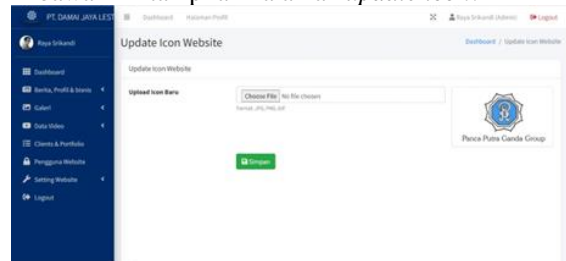
Gambar 25 Tambah halaman konfigurasi *website*

- m. Tampilan halaman *update* logo
Berikut ini merupakan tampilan halaman *update* logo.



Gambar 26 Tampilan halaman *update* logo

- n. Tampilan halaman *update icon*
Dibawah ini tampilan halaman *update icon*:



Gambar 27 Tampilan halaman *update icon*

- o. Tampilan halaman *setting SEO & Metatext*
Gambar dibawah adalah tampilan halaman *Setting SEO & Metatext*:



Gambar 28 Tampilan halaman *setting SEO & Metatext*

C. Pengujian Sistem

Sistem ini kami presentasikan kepada pendamping lapangan selaku pegawai yang berada di perusahaan tersebut. Berikut ini merupakan tabel *Black Box Testing* yang digunakan dalam melakukan pengujian *website profile company*, yaitu:

Tabel 1 Hasil Pengujian Sistem Informasi *Company Profile* berbasis *website*

NO	SKENARIO PENGUJIAN	KASUS PENGUJIAN	INPUT	HASIL PENGUJIAN	KESIMPULAN
1.	LOGIN	Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> .	Masuk ke tampilan halaman setelah <i>Login</i> sebagai admin.	SESUAI	NORMAL
2.	TAMBAH DATA	Masukkan semua data kemudian klik Tombol Simpan.	Data berhasil ditambah.	SESUAI	NORMAL
3.	EDIT DATA	Pada bagian data klik ikon edit pada bagian <i>action</i> .	Data Berhasil diubah	SESUAI	NORMAL
4.	HAPUS DATA	Pada bagian data klik ikon hapus pada bagian <i>action</i>	Data Berhasil dihapus	SESUAI	NORMAL
5.	BACA SEKARANG	Pada bagian data klik ikon baca pada bagian <i>action</i>	Masuk ke Tampilan Halaman yang akan di Baca	SESUAI	NORMAL

IV. KESIMPULAN

Penelitian ini dilakukan perancangan dan pengembangan *website profile* perusahaan menggunakan metode *framework*. Metode ini dipilih karena membantu tim pengembang dalam mengurangi waktu yang dibutuhkan untuk membuat sistem informasi *Company Profile*. Dalam studi kasus yang dilakukan di PT. Damai Jaya Lestari, menggunakan metode *framework* dalam pengembangan sistem informasi dapat membantu menyusun proyek secara terstruktur, mengurangi kerumitan, dan memastikan bahwa proyek dapat berkembang dengan baik seiring waktu. *Framework* juga dapat menyediakan fitur-fitur dan fungsi-fungsi dasar yang dapat mempercepat proses pengembangan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. N. Hendri, "Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Binaan Universitas Pembangunan Panca Budi Berbasis Web," *J. Pancabudi*, 2020.
- [2] A. A. A. Hamzah, L. R. Rahmatulloh, M. J. Putri, and M. R. Pandya, "Rancang Bangun *Website Company Profile* Pada PT Cura Indonesia Menggunakan *Framework Codeigniter*," *Semin. Nas. Mhs. Ilmu Komput. dan Apl. Jakarta-Indonesia*, no. April, p. 43, 2021, [Online]. Available: <https://conference.upnvj.ac.id/index.php/senamika/article/view/1426>
- [3] A. Mubarak, "Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek," *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 2, no. 1, pp. 19–25, 2019, doi: 10.33387/jiko.v2i1.1052.
- [4] M. Usnaini, V. Yasin, and A. Z. Sianipar, "Perancangan sistem informasi inventarisasi aset berbasis web menggunakan metode waterfall," *J. Manajemen Inform. Jayakarta*, vol. 1, no. 1, p. 36, 2021, doi: 10.52362/jmijayakarta.v1i1.415.
- [5] t bayu Kurniawan and Syarifuddin, "Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafeteria NO Caffe di TANjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MySQL," *J. Tikar*, vol. 1, no. 2, pp. 192–206, 2020, [Online]. Available: https://ejournal.universitaskarimun.ac.id/index.php/teknik_informatika/article/download/153/121
- [6] A. Winarni, N. Huda, and F. N. Firdaus, "Pengembangan Sistem Informasi Akuntansi Dan Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus PT Nuryeni Purwakarta)," *J. Desain Dan Anal. Teknol.*, vol. 2, no. 1, pp. 92–99, 2023, doi: 10.58520/jddat.v2i1.25.
- [7] M. Destiningrum and Q. J. Adrian, "Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan *Framework Codeigniter* (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre)," *J. Teknoinfo*, vol. 11, no. 2, p. 30, 2017, doi: 10.33365/jti.v11i2.24.